

HOMELINK EN BOTONERA CONSOLA CENTRAL

Antes de nada agradecer al compañero Golf110 del subforo del A5 que ya nos dejó la mayor parte del brico resuelto en su presentación, y a Danielsan y Masa 88 que me ayudaron con el montaje.

Comencemos:

La idea es habilitar uno de los botones que están junto al de la activación/desactivación del ESP, para que una vez pulsados se active el mando del garaje y si todo va bien se abra la puerta del mismo. En mi caso como no llevo APS ni cortinilla eléctrica, tengo la posibilidad de disponer de los dos botones para la elección.

Materiales:

- Botonera APS+ESP+cortinilla ref. 8k0 959 673 J V10 coste aprox. 30 €
- 1 cable con terminación pin hembra ref. 000 979 009 E

Los cables vienen en bolsitas de 5, pero con uno es suficiente, es el mismo cable que el usado para el brico de los led de matrícula del A1.

A mayores compre el terminal donde van conectados todos los cables del coche y este a su vez conecta con la botonera, no es necesario, ya que el coche ya tiene uno puesto, pero para hacer pruebas en casa y por 2 € más decidí comprarle. Creo que la referencia es esta, consultadlo antes de comprarla 8L0 971 883.



- Preparación mando garaje.

Del mando del garaje tenemos que sacar dos cables procedentes de la entrada y salida del interruptor, esto es sencillo, para ello abrimos el mando, y con un cable testamos los dos polos con un mismo cable, en el momento que el mando se encienda hemos encontrado los puntos donde debemos soldar los nuevos cables que llevarán la señal hasta nuestra nueva botonera.



Como podéis ver en mi mando hay dos interruptores para codificar dos puertas, como solo uso uno y tengo los dos codificados cogí el de más fácil acceso.

Una vez hecho esto se sueldan los cables, se hacen un par de orificios al mando, montamos la tapa y ya tenemos listo el mando para conectarle a la botonera, os adjunto una foto ya conectado para probar si lucía. En este paso ya podemos bajar al garaje y probar que funciona correctamente aunque no esté conectado al coche.

A mayores posteriormente a los cables que salen del mando les añadí unos terminales para poder soltar el mando y no dejar la instalación fija, y así poder cambiar de mando, de codificación o simplemente para facilitar el cambiar la pila.



2. Colocación del mando

En mi caso inicialmente iba a colocarlo en el plafón de las luces del techo pero haciendo pruebas, comprobé que colocando el mando en el hueco debajo del posa brazos abría perfectamente y con un alcance magnifico, no sé si porque es nuevo el mando o porque pero antes con el anterior con él en la mano solo me abría a uno 5m y ahora funciona incluso un piso por debajo del nivel de la puerta.

La colocación será la siguiente, con una broca de 6 mm haré un hueco en la pared interior del hueco del posa brazos, con cuidado de no traspasar y agujerear las dos paredes,



Por el agujero pasaré los cables al interior de la consola para que no se vean, colocando el mando pegado a la pared del hueco con un velcro, el cual una vez puesto tapará el agujero del taladro y me permitirá cambiar fácilmente las pilas o de mando cuando lo necesite sin la necesidad de volver a desmontar nada.

Una vez colocado el mando pasamos los cables a través del agujero ayudándonos de un alambre grueso que compré un chino, una vez el cable aparece por la parte inferior del lateral de la consola, le llevamos por dentro sin que se viera hasta la altura de la palanca de cambios, donde le volvimos a subir hacia arriba para poder conectarlo. He tomado las fotos del fantástico brico de Morongolo.

Paso del cable



Colocación del mando



Paso del cable por debajo de la consola



- *Desmontaje de la consola y botonera*

Lo primero que hay que hacer es proteger con cinta el contorno del embellecedor para evitar dañarlo al meter el desmontador, cuchillo, navaja... en fin lo que utilicemos para sacar la consola.

Una vez hecho esto, la forma más sencilla para mí fue abrir el cenicero y meter un desmontador por las orillas en la zona más pegada al clima, en esa zona enseguida se levanta la consola. Después tirando de los dos lados hacia arriba sale perfectamente.



Con la consola desenchaja sacamos la vieja botonera esto es sencillo lleva 4 pequeñas pestañas que presionando sobre la vieja y moviendo ligeramente la botonera por la parte de debajo de la consola se suelta con facilidad.



4. Conexión cables

Lo primero soltamos la botonera vieja del conector que os enseñé al principio del brico, es sencillo lleva una pequeña pestaña y después le quitamos el recubrimiento al conector.



Una vez a la vista el conector, el pinout es el siguiente:

- 1.- Pulsador "P"
- 2.- Masa
- 3.- LED adicional del pulsador "P"
- 4.- 12V
- 5.- ESP
- 6.- Iluminación nocturna
- 7.- Pulsador cortinilla trasera
- 8.- N/A

Por lo tanto para conectar el mando en el pulsado P (el del APS) la combinación de los cables que salen del mando sería uno al pin 1 y el otro al pin 2 (masa)

Para el botón de la cortinilla serían los pines 7 y 2.



Uno de los cables ira a la posición 1 y el otro a la 2 para lo cual soltaremos el cable marrón de la masa y lo empalmaremos con el que viene del mando.



Después de conectar los cables colocamos la consola y a disfrutar del Homelink casero, decir que la botonera nueva queda perfectamente iluminada en sus 3 botones.



CONSULTAS Y PREGUNTAS

Lo que se podría hacer, y estoy pensándolo, sería:

- puentear en el mando los contactos que activan su pulsador
- alimentar el mando a 12v desde el positivo del cenicero directamente
- en polo negativo de la batería del mando sería el que puentearíamos en el botón del APS, de tal modo que lo que haríamos al pulsar el mando en la consola, sería cerrar el circuito y darle tensión al mando original con lo cual al estar puenteados su pulsador, obtendríamos la apertura del portón...

Lo que tú estás haciendo ahora, es puentear el pulsador, del otro modo lo que hacemos es puentear la tensión que entra en el mando y hacer que éste se active.... Por supuesto, a la tecla del Aps! No puentemos los 12v por si las moscas, sino la masa

Tiene sentido, sería algo así verdad?

- Positivo del mando al positivo del mechero
- Negativo del mechero al pin1 de la botonera
- Pin 2 de la botonera al negativo del mando

La botonera al pulsar lo que hace es cerrar el Pin 1 con el 2

Lo que haría el botón de la consola es darle la masa al mando del garaje cerrando la alimentación, al mando del garaje no le pasaría nada, puesto que no está alimentado continuamente, sólo cuando lo pulsamos, y aunque estuviera alimentado de continuo tampoco pasaría nada (también lo está con la pila)...

Tengo por ahí, no sé dónde, el mando que llevaba en mi B6, a ver si lo localizo y pruebo este sistema, con lo cual nos olvidaríamos de la pila para siempre...

EDITO: solo necesitaríamos meter el cable - del mando al pin1, puesto que lo que vamos a hacer es cerrar la masa, como en el pin2 ya tenemos masa, al pulsar el botón ya nos cierra el circuito el cable existente en ese pin2

Sería hacer esto:

